

基于IAR Workbench for AVR

LGT8F328P 开发流程指南

---

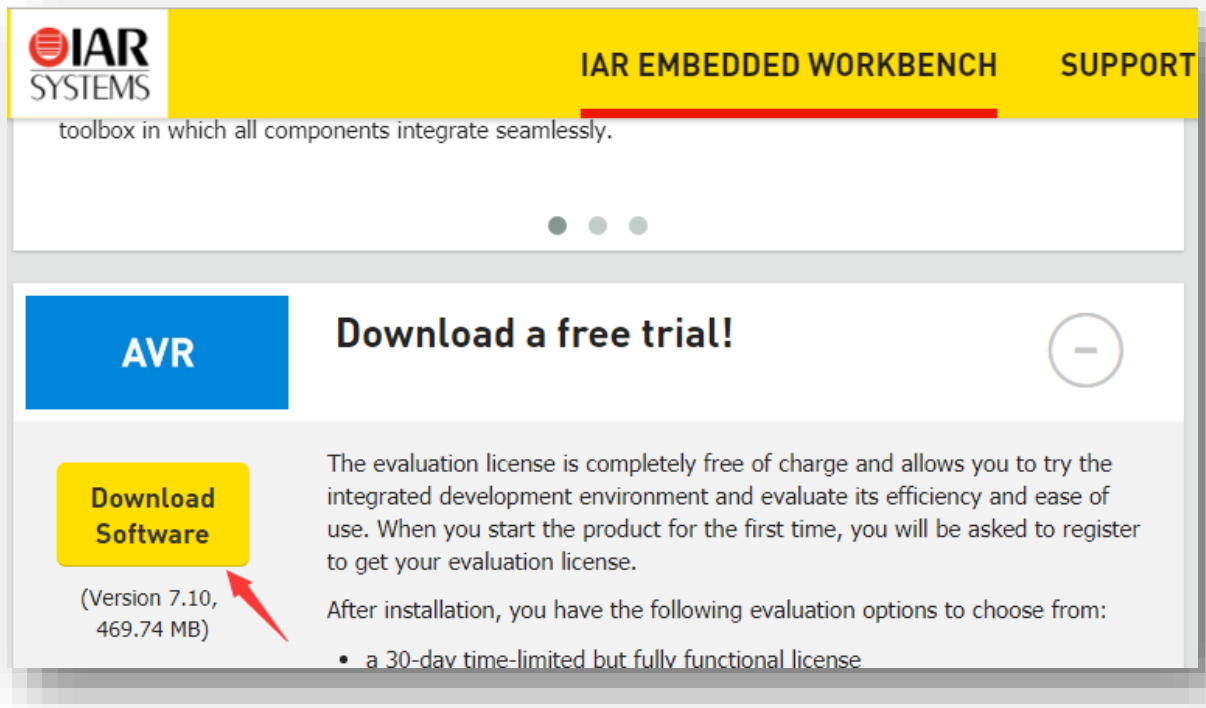


**IAR Workbench for AVR (EWAVR)**是一款适用于AVR架构的高效开发环境。编译器的优化算法业界领先，同时也是唯一第三方支持AVR调试的开发环境。非常值得学习使用！

**LGT8F328P**也完全适用于**IAR Workbench for AVR**的开发流程。配合**SWDICE mkII Pro**调试器，可以实现在线调试功能，对于复杂项目的开发调试，省时省力！

为了帮助大家快速的掌握**EWAVR**开发**LGT8F328P**的方法，下面我们就以一个简单的例程，介绍使用**EWAVR**搭建**LGT8F328P**开发环境的流程。

首先是到**IAR**的官方网站上下载最新版本的**EWAVR**软件，最新版本为**7.10**，下载使用版本即可！



下载后，首先找到最新的科学安装方法，然后根据热心网页的视频教程，完成安装！

我们这里是用最新的版本来给大家示例，其他版本的基本上也差不多可以使用。

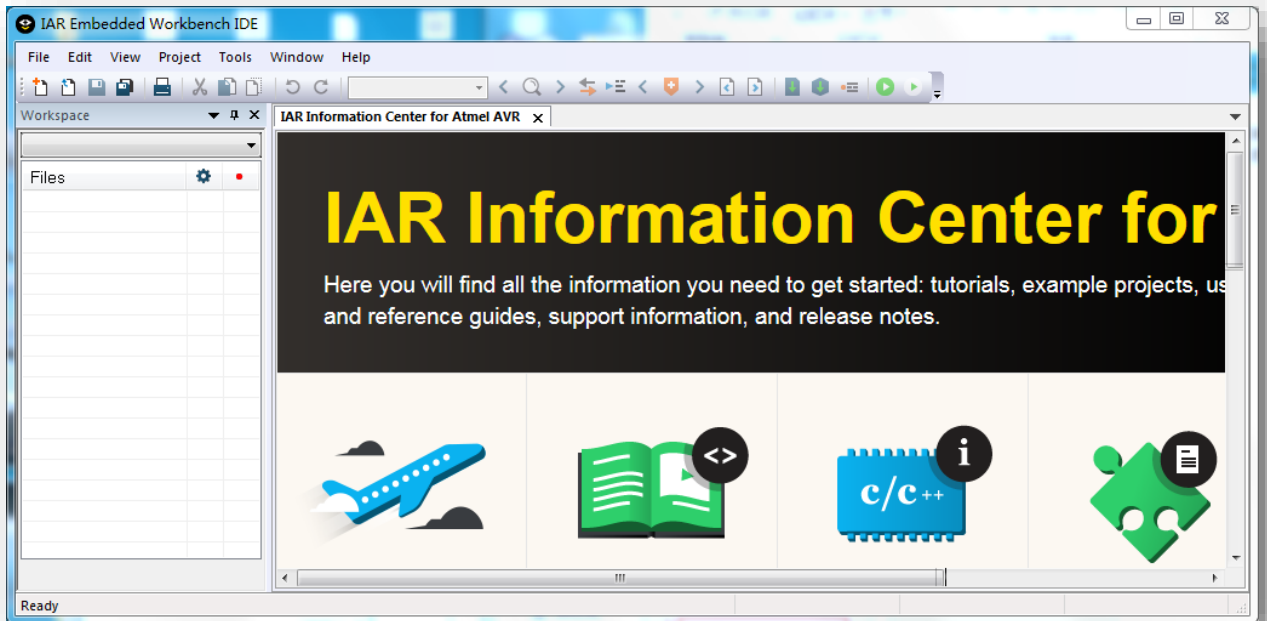
首先，我们假定你手上已经有了**SWDICE mkII Pro**调试器。为了实现调试功能，请将调试器侧面的功能开关拨到**SICE**档位。然后为调试器安装驱动。

如果你已经安装好了**IAR Workbench**，我们可以在它的安装目录下找到调试器的驱动，这个驱动程序的路径通常为(以最新版本的**IAR**为例)：

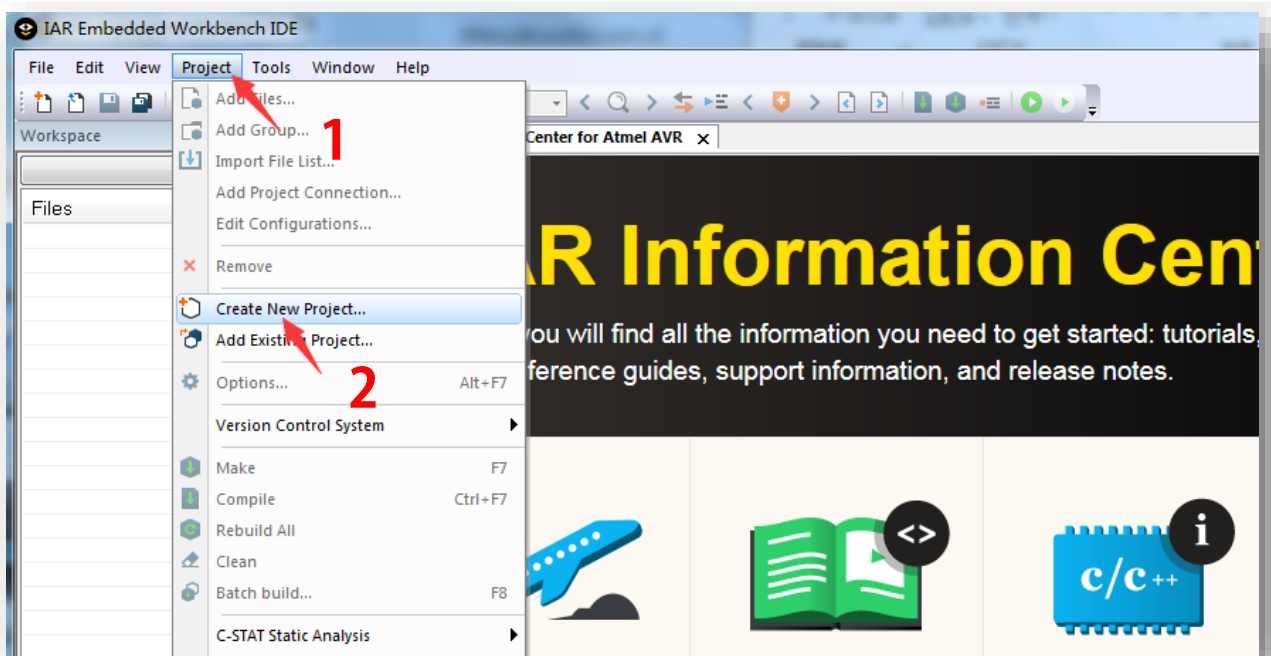
[X:\Program Files \(x86\)\IAR Systems\Embedded Workbench 8.0\avr\drivers\](#)

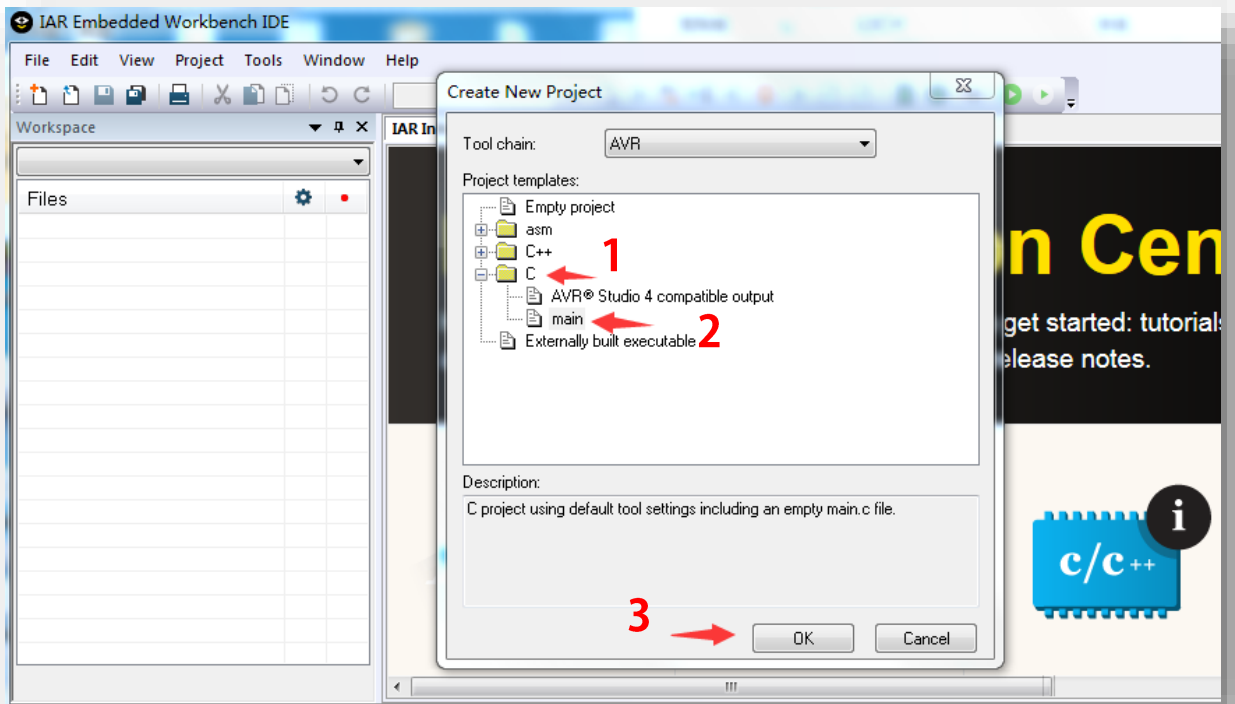
下面我们介绍使用**IAR**为**LGT8F328P**创建工程的详细流程

开始菜单启动IAR Embedded Workbench IDE, 来到软件的默认界面, 这个是最新版本的界面, 比起以前的主界面, 看上去更和谐一些! :)



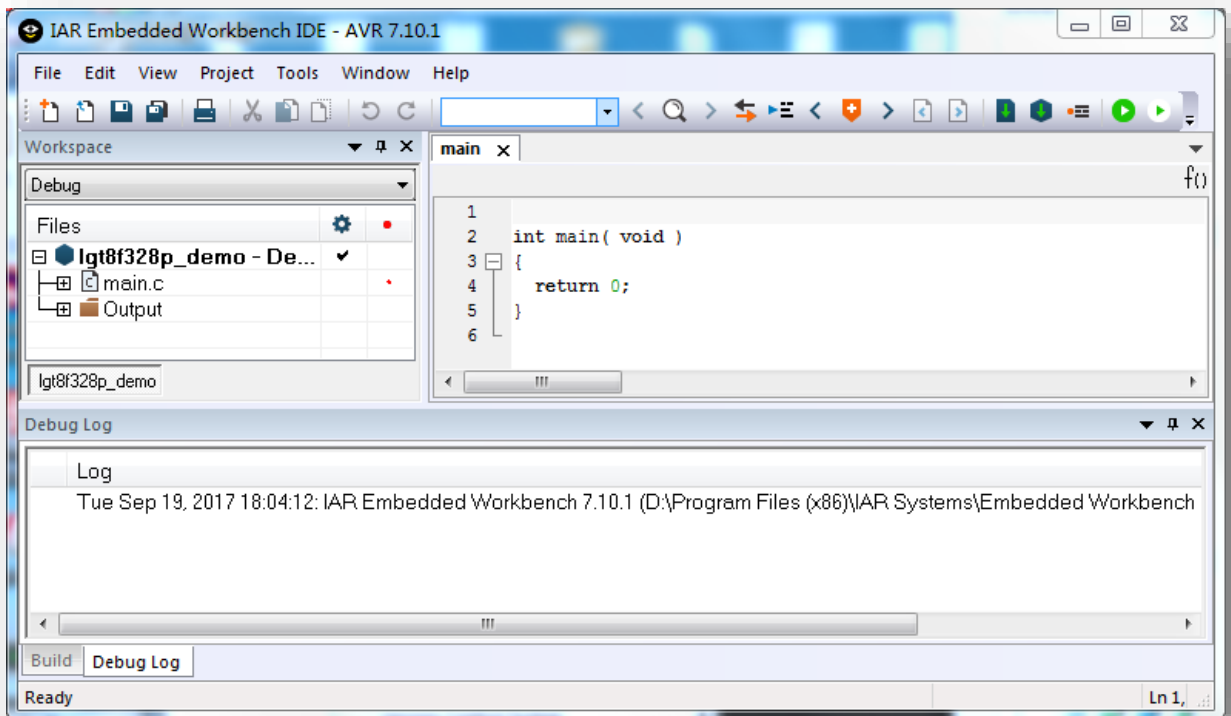
下面开始创建项目, 我们可以直接从主菜单[Project]下面的[Create New Project...]创建项目:





这里是选择工程模板，我们用C语言，展开后有两项，我们不需要兼容AVRStudio4，因此选择下面的main即可。这样将会创建一个main.c的初始化文件。点[OK]完成选择！

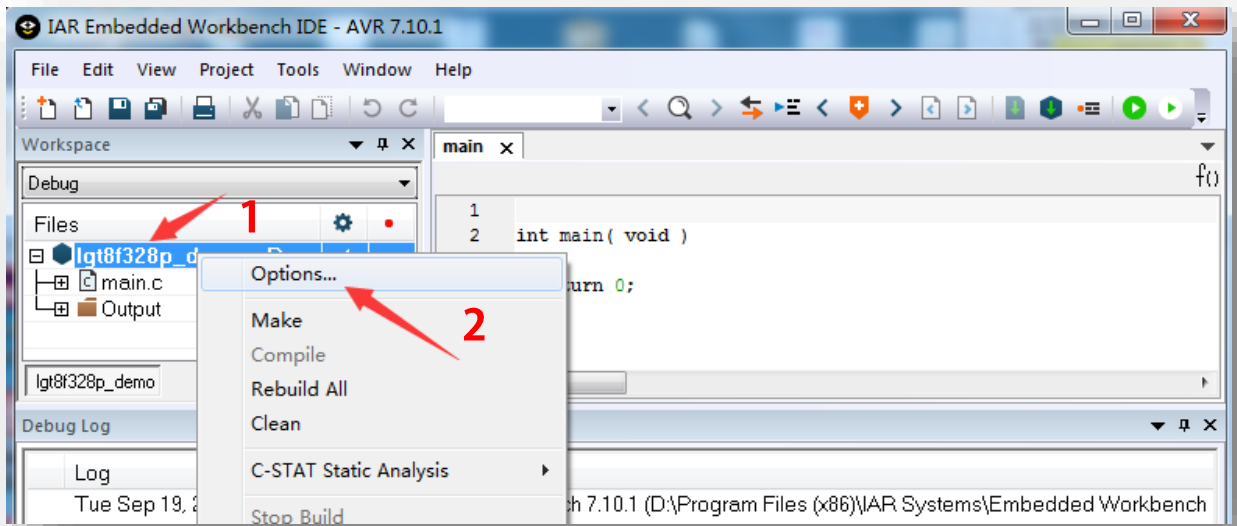
随后，会弹出一个对话框，让你输入项目的名称和选择项目的目录。需要注意，IAR创建项目是不会为项目创建单独的目录，为了便于管理，建议手工为项目创建一个单独的目录。



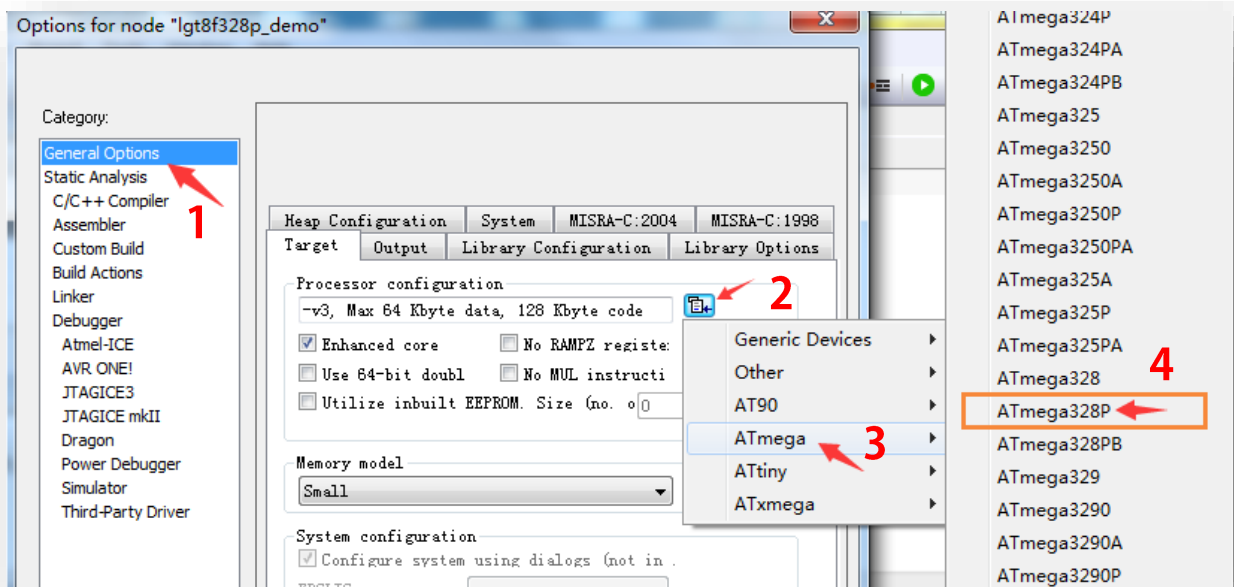
## 创建工程

设置好项目的目录和名称，IAR将会进入如上图的工程管理界面。模板创建了一个默认的main.c文件。至此，项目创建完成！

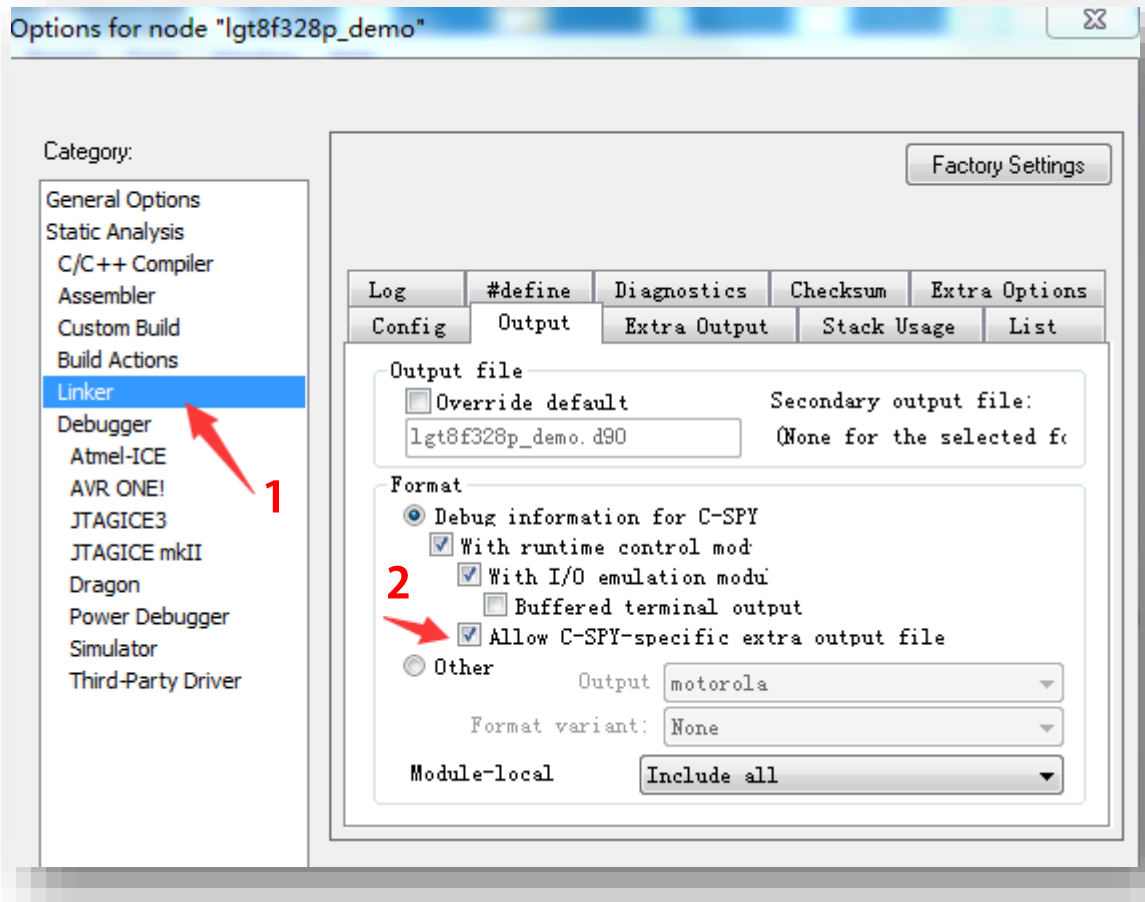
下面我们需要设置工程属性，让IAR知道我们目标芯片，调试器类型以及需要编译器产生的文件。这些设置，都在项目的属性中完成。打开属性设置的方法很多，我们可以直接在工程管理窗口中，鼠标右击项目名称，在弹出的菜单中选择[Option...]进入属性设置：



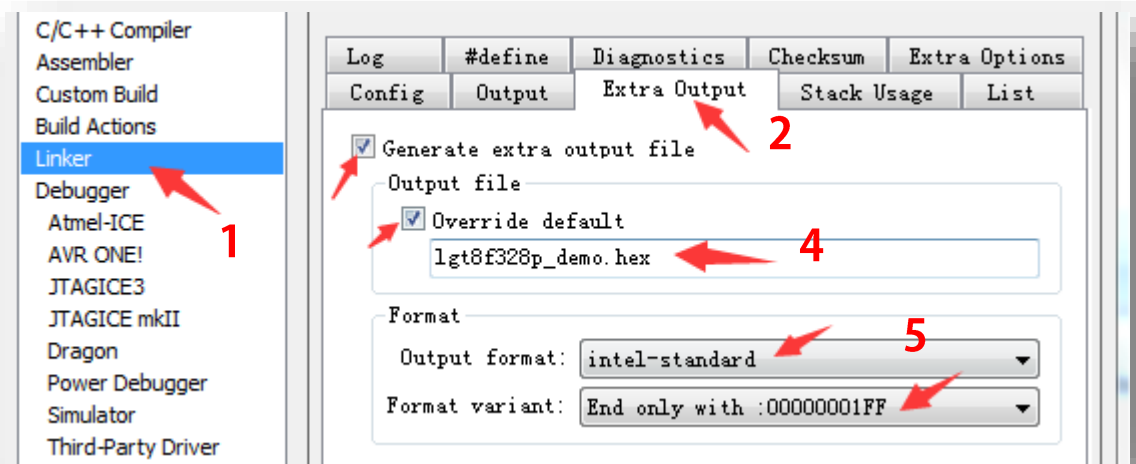
打开属性设置窗口，我们首先要选择目标芯片，我们需要选择兼容LGT8F328P的ATmega328P



接下来是配置我们需要生成的HEX文件。EWAVR默认并不产生HEX文件，而且产生用于C-SPY调试的中间文件。我们可以通过下面的设置，让EWAVR同时也产生HEX输出！

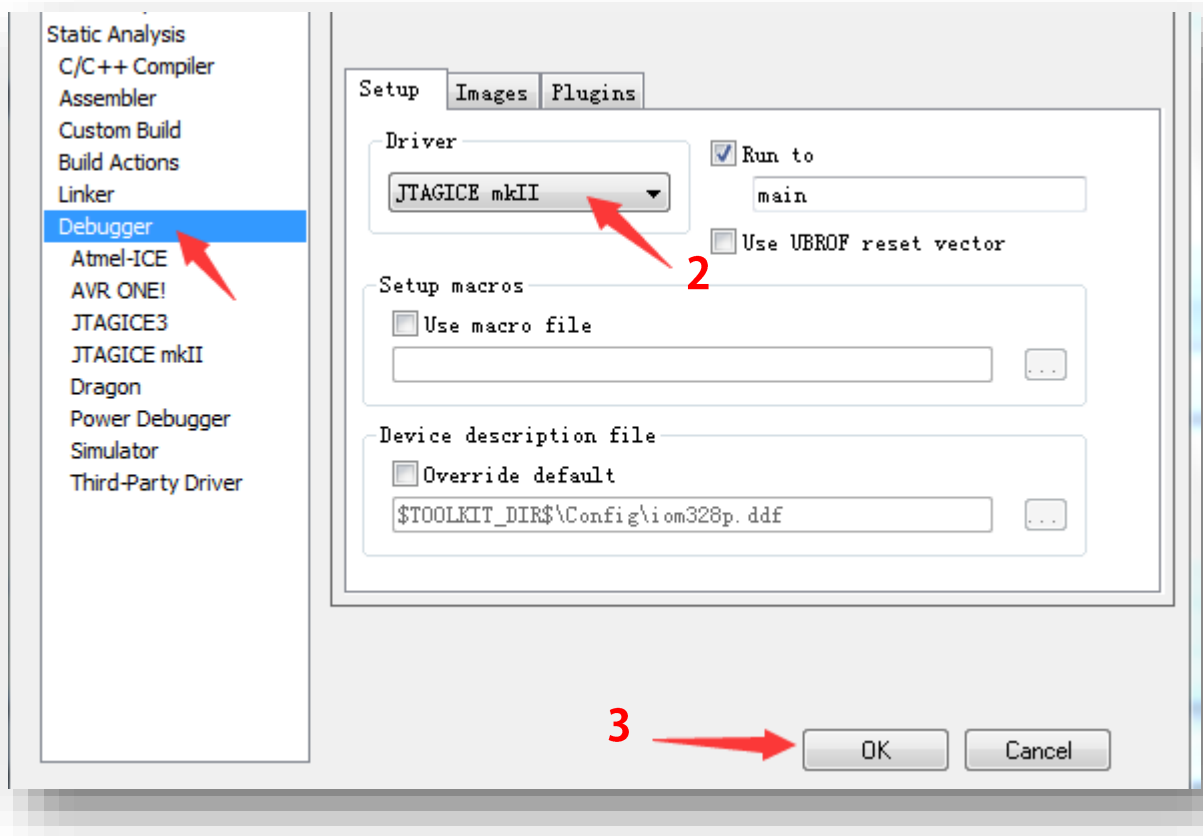


首先，我们进入[Linker]属性设置页，勾选[Allow C-SPY-specific extra output file]，使能C-SPY产生其他输出的设置。这样我们就可以在[Extra Output]栏下面设置输出文件：



设置如上图，这样我们就可以得到intel标志格式的HEX文件。这个文件可用于LGTMix\_ISP烧写！

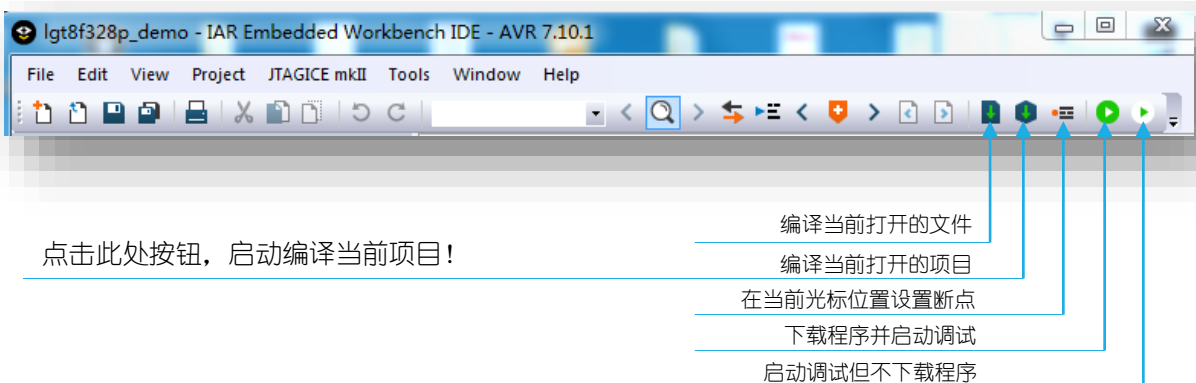
最后，是设置我们的调试器，EWAVR默认是使用软件仿真器。如果我们需要连接芯片实现在线调试，需要将调试器选择为硬件的调试器。



调试器驱动选择JTAGICE mkII，这个也是兼容我们SWDICE mkII Pro的驱动！

设置完成，点[OK]退出项目属性设置。

接下来，可以在更新的项目设置下编译项目。我们可以通过工具栏的快捷按钮启动编译项目，下面结果按钮可能是我们会频繁使用的：



当我们第一次点击编译项目时，因为我们是直接创建的项目，EWAVR还会要求我们创建一个工作区，工作区用于管理项目。一个工作区下可以创建多个项目！但一般情况下，我们都是一个工作区对应一个项目。在弹出的窗口中，输入工作区的名称，通常和我们项目的名称一致即可！

工作区保存后，EWAVR就开始编译工程，我们目前只有一个空的main函数，因此通常情况下，应该会编译成功，编译器输出窗口显示无警告无错误！

如果在输出窗口看到出错提示，基本上因为没有科学的安装好EWAVR所致！

接下，我们以一个简单的例程，完整的完成本篇教程。

例程代码非常简单，我们用一个I/O输出一个固定周期得分方波，可闪烁一个LED灯！

例程的代码在本教程附带的压缩文件中，因为比较简单，建议自己完成。

首先，我们将教程附带的LGT8F328P专用头文件lgt8f328p\_iar.h (EWAVR专用) 复制到项目目录中！

头文件放到和main.c相同的目录，这样便于我们直接包含。如果这个头文件不在main.c所在的目录，我们也可以从工程管理窗口中，将它加入到工程中！

下面是例程的代码：

```
main x
1 // =====
2 // LGT8F328P的寄存器定义头文件
3 #include "lgt8f328p_iar.h"
4 // 编译器固有函数(比如延时函数)相关的头文件
5 #include <intrinsics.h>
6
7 // 定义系统时钟，用于计算延时
8 #define F_CPU 32000000UL
9 #define NUM_CYCLES_OF_US (F_CPU/1000000UL)
10 #define NUM_CYCLES_OF_MS (F_CPU/1000)
11
12 #define delay_us(us) __delay_cycles(us*NUM_CYCLES_OF_US)
13 #define delay_ms(ms) __delay_cycles(ms*NUM_CYCLES_OF_MS)
14
15 // =====
16 // 主程序开始
17 int main( void )
18 {
19     unsigned char btmp;
20
21     // 配置系统时钟预分频：不使用分频
22     // 直接使用内部32MHz作为系统时钟
23     btmp = (CLKPR & 0xf0);
24     CLKPR = 0x80;
25     CLKPR = btmp;
26
27     // 设置PB0的端口方向：输出
28     DDRB_DDRB0 = 1;
29
30     while(1) {
31         // 翻转PB0的输出状态
32         PORTB_PORTB0 = ~PORTB_PORTB0;
33         delay_ms(100);
34     }
35 }
```



下面是对代码中的几点说明：

1. 首先包含LGT8F328P的头文件，包含了LGT8F328P所有寄存器定义。EWAVR专用！
2. 代码中我们需要一个延时函数，我们使用了IAR编译器自带的实现。IAR没有直接实现延迟微秒或者毫秒的延时函数，而是一个以系统周期为参照的函数，我们可以利用它实现延时函数。代码中定义了当前系统频率F\_CPU，有了这个就可以计算毫秒、微秒对应的系统周期数！
3. 例程定义的系统频率是32MHz，因为我们在程序初始化时关闭系统时钟分频器，直接使用32MHz作为系统工作时钟！
4. IAR支持直接位寻址，我们提供的专用头文件中也把LGT8F328P扩展的寄存器定义了位寻址功能。这里设置PB0的端口方向和端口输出值，都直接使用了位寻址，比较方便！

代码编写完成后，从工具栏的快捷键按钮驱动编译整个项目！这里要特别提醒，一定要使用编译整个项目的按钮，这样会重新生成项目的输出。也可以从主菜单[Project]下的[Make]启动项目编译！

下面编译完成后，可以直接将生成的HEX文件使用LGTMix\_ISP下载到芯片中测试，产生的HEX文件所在的目录通常为：...\\项目名称\\Debug\\Exe\\ 或则是：...\\项目名称\\Release\\Exe\\

如果需要在线调试，也非常简单。将SWDICE mkII Pro调试器连接开发板和PC，在EWAVR工程中，可以使用工具栏的[下载并调试]按钮快速启动调试。调试启动后，首先编译项目，然后下载项目到芯片中，进入调试界面，并停留在main函数的入口上！

